

Der Gouverneur von New Hope veranstaltet zur Unterhaltung der Bürger ein vortreffliches Sport Fest.

Regeln zu den Hope Games

Jede Crew oder Gruppe kann sich mit 5 Kameraden an den Games anmelden und sich in folgenden Disziplinen messen.

Baumstammziehen

Eine Baumstammhälfte, die an einem Seil befestigt ist, wird über eine vorgegebene Strecke (ca. 15 m) hin und zurück gezogen. Dabei wird die Zeit genommen. Schnellste Crew bekommt 5 Punkte

Baumstammslalom

Hierbei versucht die Crew mit einem Baumstamm möglichst schnell einen Slalom-Hindernisparkour zu absolvieren. Alle Teammitglieder müssen über die gesamte Laufzeit den Stamm berühren. Für jedes Loslassen werden fünf Strafsekunden hinzugerechnet. Der schnellste bekommt 5 Punkte.

Axtwerfen

Hierbei wirft ein Crew Mitglied dreimal die Axt auf eine runde Zielscheibe mit drei Zielkreisen. Der beste Wurf zählt zur Wertung. 5 Punkte für den weitesten.

Tauziehen

Beim Tauziehen ziehen die beiden Crews, in die entgegengesetzte Richtung am Seil. Sieger ist die Crew, die das Seil bis zu einer festgelegten Marke auf ihre Seite zieht. 5 Punkte für den Sieger

Heusack-Hochwurf

Beim Heusack-Hochwurf wird versucht den Heusack mit einer Mistgabel möglichst hoch zu werfen. Hierfür werden Messlinien eingesetzt, die für die Punktzahlen stehen.

Heusack-Weitwurf

Beim Heusack-Weitwurf wird versucht ein Crew Mitglied den Heusack mit einer Mistgabel möglichst weit zu werfen. Der weiteste Wurf bringt 5. Punkte

Hufeisenwerfen

Hierbei wird versucht fünf Hufeisen aus Entfernung auf einen markierten Bereich zu werfen. Pro treffer einen Punkt

Fassrollen

Bei dieser Disziplin muss ein Fass von zwei Mitgliedern einmal um eine Wegstrecke gerollt werden. Danach wird das Fass an die anderen Teammitglieder weitergeben, die das Fass in die Gegenrichtung rollen. Nach drei Übergaben wird die Zeit gestoppt und das schnellste Team erhält fünf Punkte.

Die gewinnende Crew wird ein Lohnende Prämie sowie eine Ehrung erhalten.